



Iate Clube do Rio de Janeiro

**REGATA
PIMENTEL DUARTE
(PERCURSO MÉDIO)**

03 de março de 2018

**CLASSES: ORC, IRC e BRA-RGS (A e B)
E
BARCOS MODELO MB 35**

Rio de Janeiro, RJ.

**ORGANIZAÇÃO:
IATE CLUBE DO RIO DE JANEIRO**



Late Clube do Rio de Janeiro

INSTRUÇÕES DE REGATA

1. REGRAS

- 1.1 A regata será regida pelas regras, tais como enumeradas nas definições das Regras de Regata a Vela (RRV) 2017/2020.
- 1.2 Determinações da CBVELA, FEVERJ, Regulamento Geral da ABVO, este Aviso de Regata e as Instruções de Regata.
- 1.3 Os barcos devem ter o certificado de medição válido em 2018.
- 1.4 Um barco medido nas duas regras (ORC e IRC), poderá se inscrever em apenas uma classe.

2. AVISO AOS COMPETIDORES

- 2.1 Avisos aos competidores serão afixados no Quadro Oficial de Avisos do evento, localizado ao “pé” da escada que dá acesso a Diretoria de Vela do late Clube do Rio de Janeiro.

3. ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA

- 3.1 Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada até 11h do dia que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até às 19h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

4. SINALIZAÇÃO EM TERRA

- 4.1 Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado no Cais principal de embarque e desembarque.
- 4.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de “1 minuto” para “não antes de 60 minutos”.

5. PROGRAMA DE REGATAS

- 5.1 Programação será conforme a seguir:

Data	Horário	Atividade
03/03/2018	13h	Limite para confirmação de inscrições.
	14h	Regata
	16h	Horário limite para sinalização de partida.

6. BANDEIRAS DE CLASSE

BANDEIRA	CLASSES
G 1	ORC, IRC, BRA RGS A e BARCOS MODELO MB 35
G 2	BRA RGS B

7. ÁREAS DE REGATAS

- 7.1 A área da regata será na Baía de Guanabara e proximidades – Rio de Janeiro.

8. PERCURSOS

- 08.1 Percurso está descrito no Anexo 1.
- 08.2 Antes do sinal de atenção, a Comissão de Regata deverá expor a ordem de largada e o percurso para cada classe.

9. MARCAS DE PERCURSO

- 9.1 As marcas de percursos, quando não forem marcas fixas, (ilhas, lajes, marcas de sinalização e etc...) serão bóias infláveis amarelas.
- 9.2 As marcas de partida e chegada serão o barco da Comissão de Regata e uma bóia inflável na outra extremidade.

10. PARTIDA

- 10.1 A linha de partida será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e a marca de chegada na outra extremidade.
- 10.2 Os barcos para as quais o sinal de atenção ainda não foi dado devem deixar livre a área de partida.
- 10.3 Um barco que partir depois de decorridos 10 (dez) minutos após seu do sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.
- 10.4 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

11. MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO

- 11.1 Para mudar a posição da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando em uma subsequente mudança de percurso uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.



Yacht Club do Rio de Janeiro

12. CHEGADA

12.1 A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e a marca de chegada na outra extremidade. O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando motor.

13. LIMITES DE TEMPO

13.1 Os limites de tempo **Classes**:

- **ORC**: GPH do barco X 2.5 X tamanho da regata em milhas; serão considerados DNF;
- **Classe IRC e RGS**: $(600 * 2.5 / TCC \text{ ou } TMFAA) * \text{TAMANHO}$ da Regata em milhas; serão considerados DNF.

14. PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO

14.1 Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.

14.2. O prazo de protesto será de 60 minutos após a chegada da Comissão de Regata na Sede da regata.

15. CALCULO DE TEMPO CORRIGIDO

Classe: ORC e IRC:

- ✓ **ORC**: O tempo será corrigido com base no sistema de tempo sobre tempo (ToT - Offshore (time on time), de acordo com as regras ORC em vigor. Serão empregados, como válidos, os certificados de 2018. <http://www.orc.org/brazil/>
- ✓ **IRC**: Será empregado o valor TCC dos Certificados 2018 em vigor, em Tempo sobre Tempo.
- ✓ **BRA RGS**: O tempo será corrigido com base no sistema de tempo sobre tempo (TMFAA/VCR). Serão empregados, como válidos, os certificados de 2018.

16. MEDIDAS DE SEGURANÇA

16.1 Um barco que se retira da regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível.

17. COMUNICAÇÃO POR RÁDIO

17.1 A CR usará o canal 74 para comunicação de desistência da regata. Na regata a CR poderá, assim que possível, emitir um comunicado geral por rádio, no canal de regata, informando o numeral, ou nome, do(s) barco(s) registrado(s) como OCS ou BFD. A Ordem de chamada, a falha no chamado de um ou mais barcos, ou falhas na transmissão ou recepção deste aviso não serão motivos para um pedido de reparação, sobre a regra 62.1(a) do RRV-ISAF/2017-2020.

18. PREMIAÇÃO

18.1 Serão premiados os 03 (três) primeiros colocados de cada classe e categoria (BRA RGS A e B), desde que tenham 5 barcos inscritos, com menos de 5 barcos inscritos só será premiado o primeiro colocado.

18.2 A Cerimônia de Premiação será no dia 22 de março de 2018 às 18h no Salão Marlim Azul

19. ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE

Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autoridade Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a série de regatas e/ou seus antecedentes durante ou depois de completada.

20. TÁBUAS DE MARÉ

SAB 03/03/2018	03:28	1.2
	10:32	0.3
	15:24	1.3
	22:56	0.1



Yacht Club do Rio de Janeiro

ANEXO 1

PERCURSO 1: ("distância considerada" 28mn):

- Partida – Nas Proximidades da Ilha de Cotunduba, entre CR e Boia.
- Montagem por bombordo de boia (inflável) nas proximidades e defronte a Praia do Pepê na Barra da Tijuca.
- Montagem por boreste boia (inflável) nas proximidades do Canal do Jardim de Alah em Ipanema.
- CHEGADA – Na Ilha da Laje, localizada na entrada da Baía de Guanabara na Cidade do Rio de Janeiro, entre o mastro com a bandeira de cor alaranjada, deixando a CR por BE, e o farolete da Ilha da Laje por BB.

PERCURSO 2: ("distância considerada" 26mn):

- Partida – Nas Proximidades da Ilha de Cotunduba, entre CR e Boia.
- Montagem por bombordo de boia (inflável) nas proximidades e defronte a Praia do Pepê na Barra da Tijuca.
- CHEGADA – Na Ilha da Laje, localizada na entrada da Baía de Guanabara na Cidade do Rio de Janeiro, entre o mastro com a bandeira de cor alaranjada, deixando a CR por BE, e o farolete da Ilha da Laje por BB.

PERCURSO 3: ("distância aproximada" 20.1mn)

- Partida – Nas Proximidades da Ilha de Cotunduba, entre CR e Boia;
- Montar Laje das Cagarras (todas as pedras), deixando- a BB;
- Montar Ilha Rasa, deixando-a por BB;
- Montar Ilha do Pai , deixando-a por BB;
- CHEGADA – Na Ilha da Laje, localizada na entrada da Baía de Guanabara na Cidade do Rio de Janeiro, entre o mastro com a bandeira de cor alaranjada, deixando a CR por BE, e o farolete da Ilha da Laje por BB.

PERCURSO 4: ("distância aproximada" 9.1mn)

- Partida – Nas Proximidades da Ilha de Cotunduba, entre CR e Boia;
- Montar Ilha do Pai, deixando-a por BE;
- CHEGADA – Na Ilha da Laje, localizada na entrada da Baía de Guanabara na Cidade do Rio de Janeiro, entre o mastro com a bandeira de cor alaranjada, deixando a CR por BE, e o farolete da Ilha da Laje por BB.

PERCURSO 5: ("distância aproximada" 13,6mn)

- PARTIDA – Nas Proximidades da Ilha de Cotunduba, entre CR e Boia;
- Montar BÓIA LATERAL ENCARNADA (partindo do Vão Central rumo 025° 1.3 milhas), deixando-a por BE.
- Montar boia Cardinal nas proximidades da Ilha de Boa Viagem, deixando-a por BE.
- CHEGADA – Na Ilha da Laje, localizada na entrada da Baía de Guanabara na Cidade do Rio de Janeiro, entre o mastro com a bandeira de cor alaranjada, deixando a CR por BE, e o farolete da Ilha da Laje por BB.

PERCURSO 6: ("distância aproximada" 17,7mn)

- Partida – Nas Proximidades da Ilha de Cotunduba, entre CR e Boia.
- Montar Ilha Rasa, deixando-a por BE.
- Montar Laje das Cagarras, deixando-a por BE.
- Chegada – Na Ilha da Laje, localizada na entrada da Baía de Guanabara, entre o mastro com a bandeira de cor alaranjada, deixando a CR por BE, e o farolete da Ilha da Laje por BB.

PERCURSO 7: ("distância aproximada" 20mn)

- Partida – Nas Proximidades da Ilha de Cotunduba, entre CR e Boia.
- Montar Ilha do Pai, deixando-a por BE.
- Montar Ilha Rasa, deixando-a por BE.
- Chegada – Na Ilha da Laje, localizada na entrada da Baía de Guanabara, entre o mastro com a bandeira de cor alaranjada, deixando a CR por BE, e o farolete da Ilha da Laje por BB.

PERCURSO 8: ("distância aproximada" 16mn)

- Partida – Nas Proximidades da Ilha de Cotunduba, entre CR e Boia.
- Montar Ilha Rasa, deixando-a por BE.
- Chegada – Na Ilha da Laje, localizada na entrada da Baía de Guanabara, entre o mastro com a bandeira de cor alaranjada, deixando a CR por BE, e o farolete da Ilha da Laje por BB.

PERCURSO 9:

A ser definido pela CR e informado no quadro branco localizado na popa da CR e pelo VHF canal 74.

Obs: A CR poderá montar a linha de largada em outro local dependendo de condições de mar e vento, para isso será hasteada a Bandeira Lima e informado via Radio VHF.